

教材見本

思考力育成講座

第1講座

感じ、考え、創意工夫し、自分で問題解決する能力を育てます。

思考力、図形能力、空間把握能力を育てます。

100までの加減暗算ができるようになりましたら、お進みください。

幼児能力開発講座終了後の、ステップアップ講座です。



ピグマリオン学育研究所

思考力育成学材

10級一①



思考力育成研究会

話の判断

制限時間 / 1分

- (1) ネズミとリスとネコが、かけっこをしました。
リスは、ネズミより速く、ネコは、リスより速かったです。
一番速かったのは、だれですか。一番速かった動物を書きなさい。
- (2) ゾウはカバより重く、カバはライオンより重いです。
一番重いのは、だれですか。一番重い動物を書きなさい。

思考力育成学材

9級—①



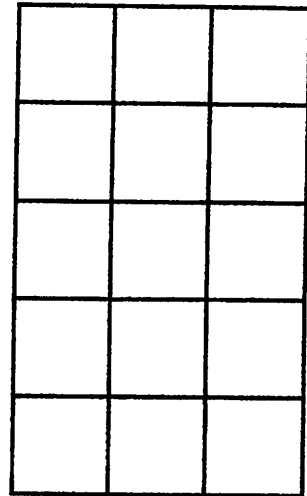
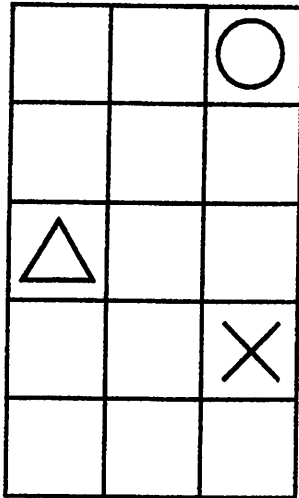
思考力育成研究会

平面位置

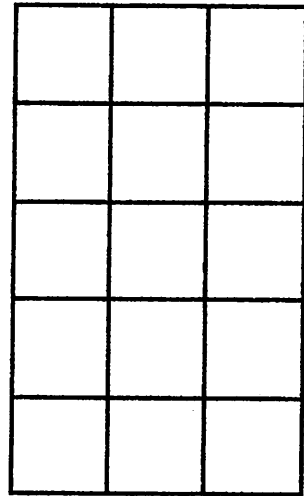
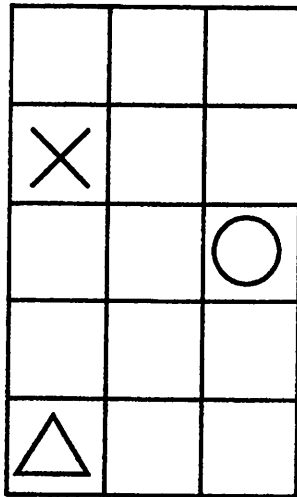
制限時間 / 30秒

左のお手本通りに、かきうつしてください。

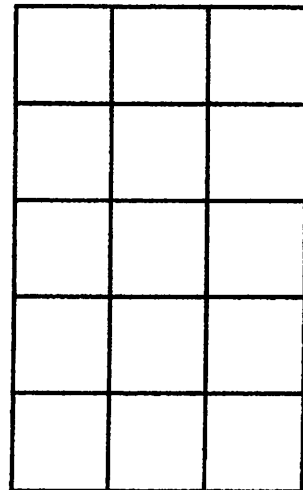
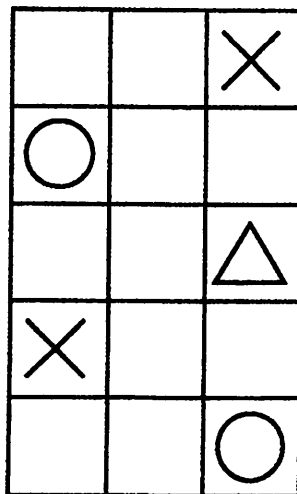
(1)



(2)



(3)



思考力育成学材 8級-

思考力育成学材

8級—①

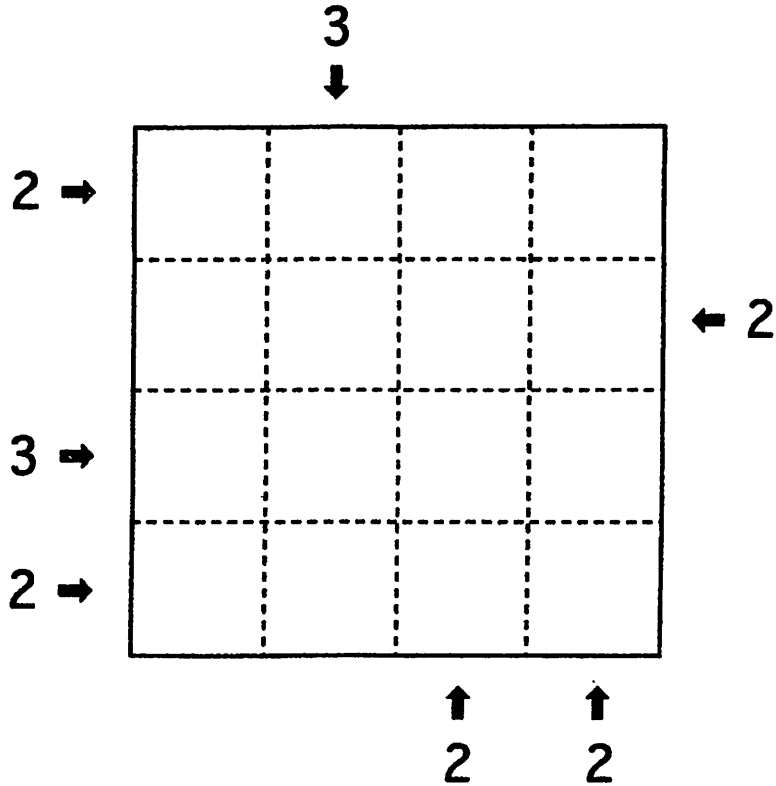


思考力育成研究会

ビルの高さ

制限時間 / 5分

下のルールにしたがって、解答してください。



●●●●●●●●●● (ル) (ー) (ル) ●●●●●●●●●●

- ①各マスは真上から見たビルを表します。
- ②すべてのマスに、そのビルの階数を表す数字を入れます。
- ③最も高いビルの階数は、各列のマスのお数と同じです。この問題では、たて、よことも4列の場合なので、最も高いビルは4階建てになります。
- ④矢印の数は、その方向から見たときに見えるビルの数を表しています。たとえば、**2** **1** **3** **4** とならんでいるときには、左から見ると3つ、右から見ると1つのビルが見えます。
- ⑤同じ列（たて、よことも）に同じ数は入りません。

思考力育成学材 7級-

思考力育成学材

7級—①



思考力育成研究会

重なり図形

制限時間 / 30秒

左側の図形を重ねると 右のどの図形になりますか。○をつけなさい。

(1)		
(2)		
(3)		
(4)		
(5)		

天 地 パ ズ ル

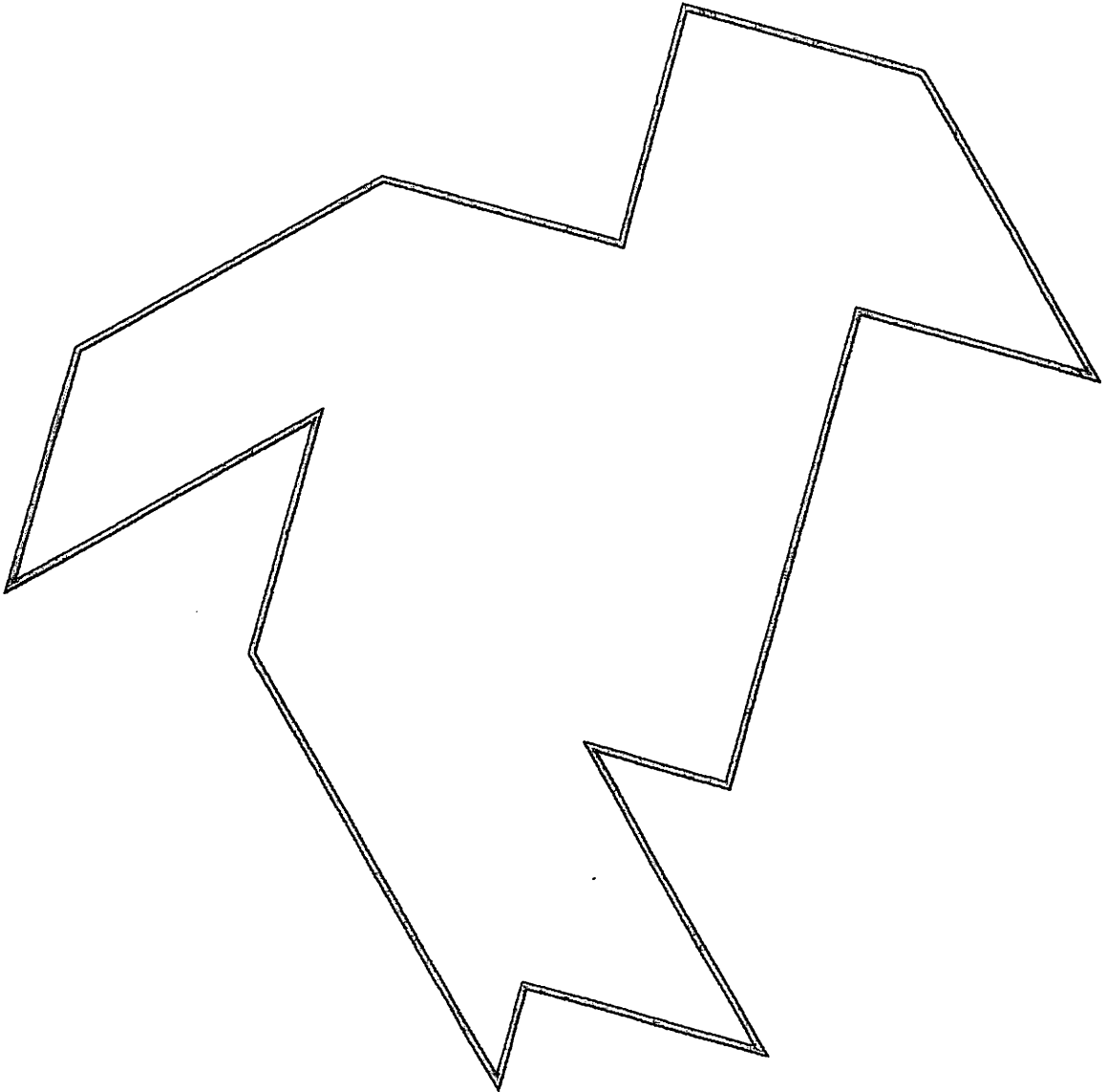
お手本集

④



ピグマリオン学育研究所

つばめ



演習テキスト <10級～8級用>

パズル道場 検定対策

演習テキスト①

<10級～8級用>



パズル検定
例題
家庭用

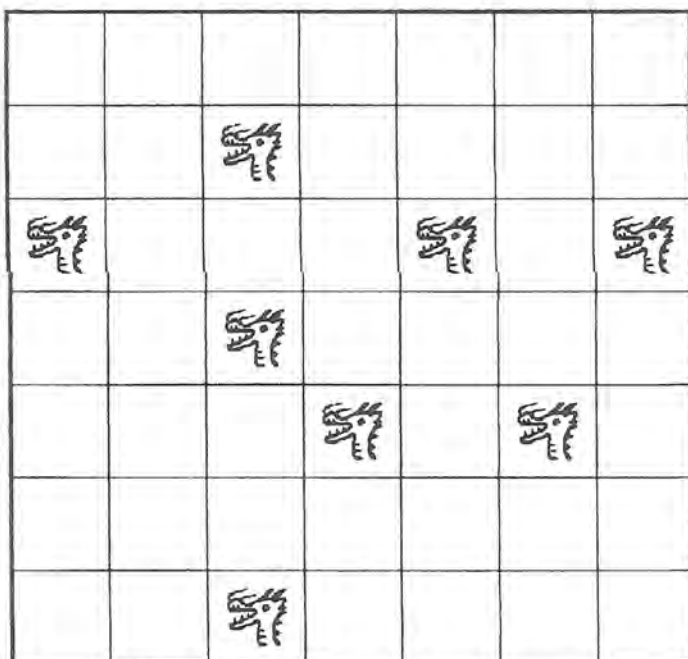
数・推理・条件整理

【道をつくる】

〔目標時間 5分〕

〔例題〕

スタート
↓



↑
ゴール

ルール

- ① スタートからゴールまでの道順を記入します。
- ② 🐉 のいるマスは通れません。
- ③ 🐉 のいないすべてのマスを通らなければなりません。
- ④ 同じマスを2回以上通ってははいけません。
- ⑤ 進める方向はたとと横だけで、ななめには進めません。



パズル道場検定対策・中学受験の上位校合格に必要な思考力を育てる

天 最 パズル
下 強
無 敵

VOL. 1

ビルはいくつ見える
道をつくる

第25週

3日目

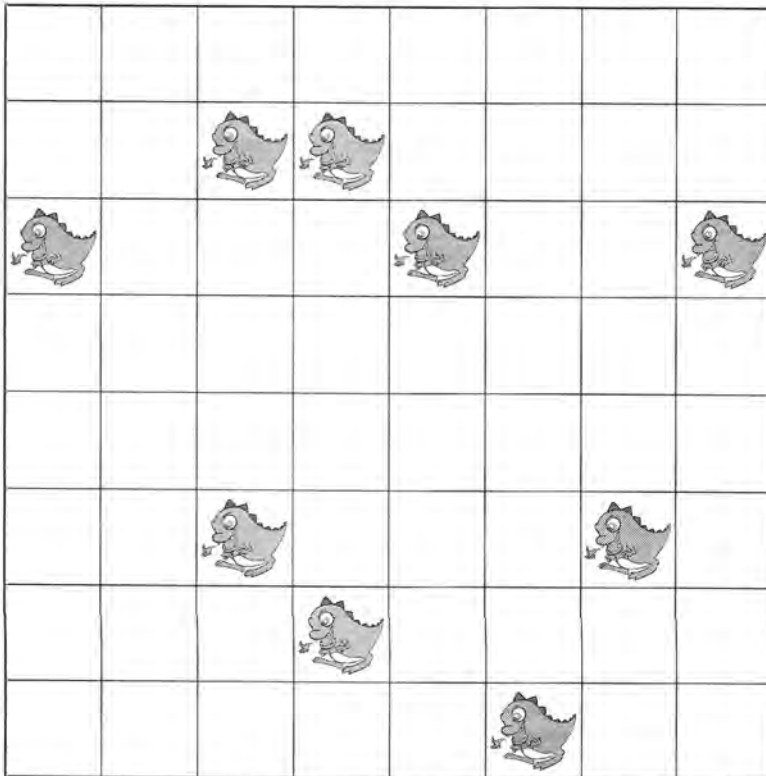


道をつくる

月 日

難易度 ☆☆☆

スタート



↑
ゴール

解ければ天才!



ルール

- ① スタートからゴールまでの道順を記入します。
- ② 罫のいるマスは通れません。
- ③ 罫のないすべてのマスを通らなければなりません。
- ④ 同じマスを2回以上通ってははいけません。
- ⑤ 進める方向はたてと横だけで、ななめには進めません。

思考力育成問題集

タ イ ル

③

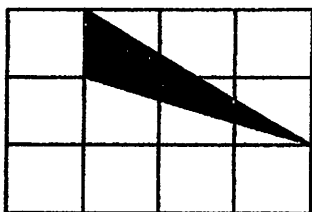


(社)思考力教育学会

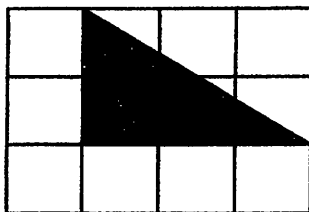
タイル

1 斜線で表した図形の広さは、タイル何枚分ですか。■が1枚分です。

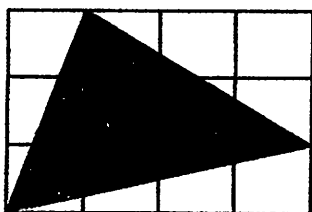
①



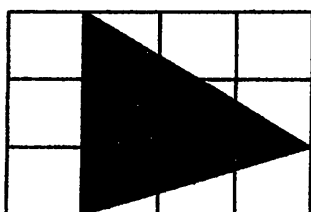
②



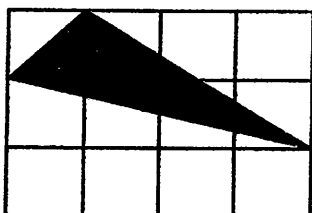
③



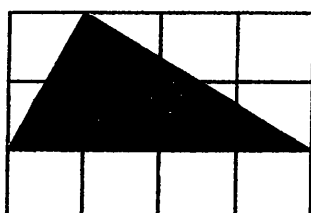
④



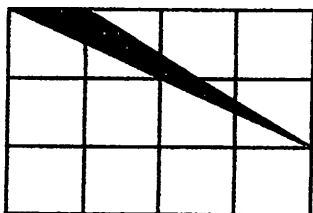
⑤



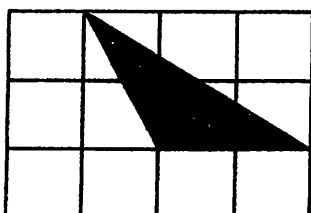
⑥



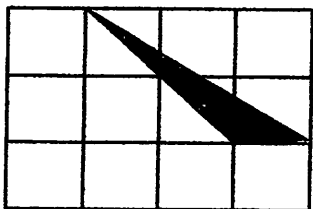
⑦



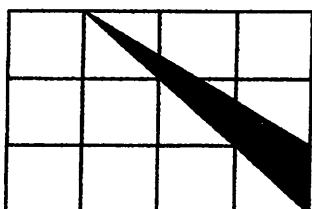
⑧



⑨



⑩



幾何学的能力の育成

点描写

②⑥

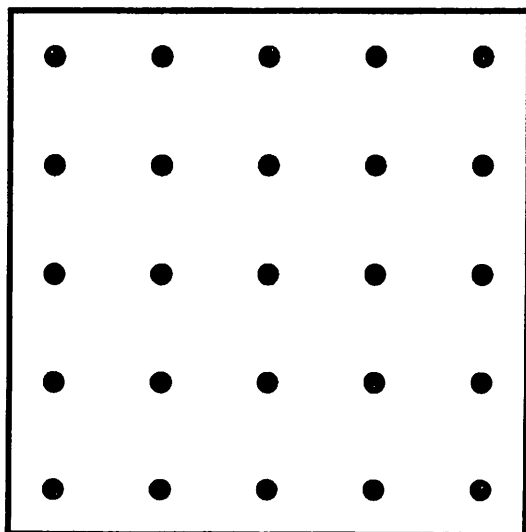
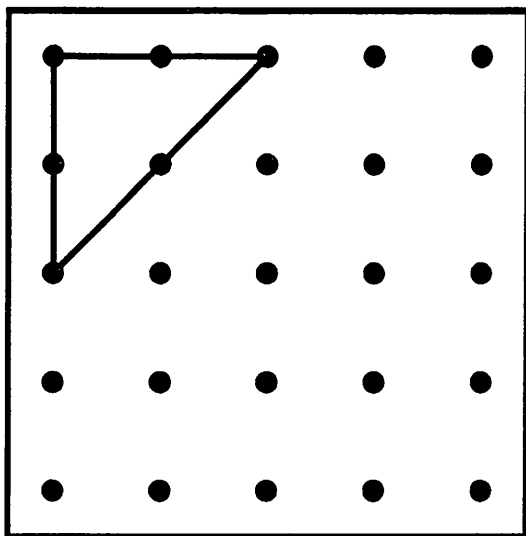
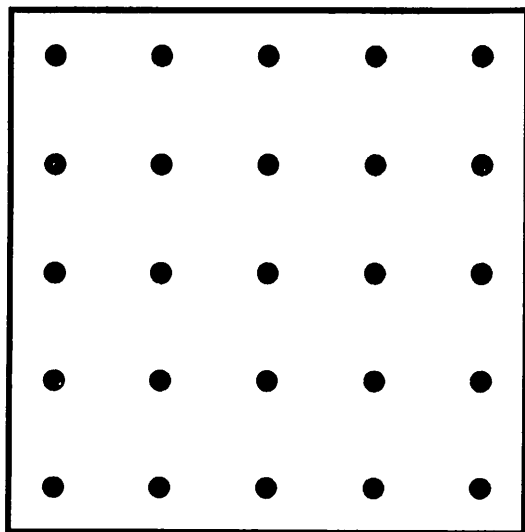
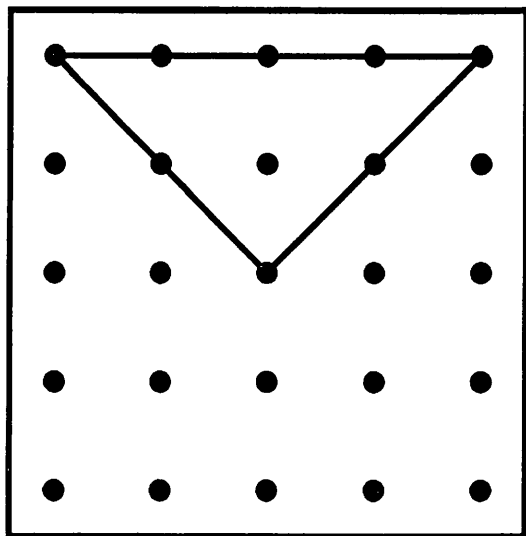
上下逆転(水面の姿)

慣れたら他の点描写問題を、
上下逆転点描写として使用してください。



 PYGMALION

点をつないで、上下逆転の点描写をつくりましょう。



幾何学的能力の育成

点描写

②⑧

鏡絵



 PYGMALION

点をつないで、お手本の鏡絵をつくりましょう。

