

思考力育成問題集 サンプル - 落とし穴① -

ルールに従って 落とし穴を見つけてください。

(落とし穴は8個)

0				2		
		4		4		
1		2		3		2
0			1		2	

・・・・・・・・・・・・・・・・ ルール ・・・・・・・・・・・・・・・・

- ①図の中に、() の数だけ落とし穴があります。落とし穴のあるます目に○をつけます。
- ②ますにかいてある数字は、そのますのまわりにある落とし穴の数を表しています。
- ③数字の入っているます目には、落とし穴はありません。

思考力育成問題集 サンプル - 落とし穴① -

ルールに従って 落とし穴を見つけてください。

(落とし穴は7個)

1				0		
		4		3		2
2						
			1		2	
	0			1		

・・・・・・・・・・・・・・・・ ルール ・・・・・・・・・・・・・・・・

- ①図の中に、() の数だけ落とし穴があります。落とし穴のあるます目に○をつけます。
- ②ますにかいてある数字は、そのますのまわりにある落とし穴の数を表しています。
- ③数字の入っているます目には、落とし穴はありません。

思考力育成問題集 サンプル - 数当て① -

ルールに従って、3つの箱の中に入る数字をかいてください。

○ △	5	7	6
△	7	3	8

..... ルール

- ①○は、箱の場所と数字の両方を正確に当てることができた数字の個数を表しています。
- ②△は、箱の場所をまちがえた数字の個数を表しています。
- ③箱の中には、同じ数字は入りません。

思考力育成問題集 サンプル - 数当て① -

ルールに従って、4つの箱の中に入る数字をかいてください。

○ ○ △	6	7	8	1
○ △ △	1	7	5	8
○ △	9	8	2	5

..... ルール

- ①○は、箱の場所と数字の両方を正確に当てることができた数字の個数を表しています。
- ②△は、箱の場所をまちがえた数字の個数を表しています。
- ③箱の中には、同じ数字は入りません。

思考力育成問題集 サンプル - 推理① -

A、B、C、Dの4人で、バーベキューをすることになりました。材料のピーマン、牛肉、タマネギ、ウインナーのいずれか1つを、それぞれ分担して持ってきました。4人が、それについて話をしています。

- A…「ウインナーを持ってきたのは私です。」
 B…「私は野菜を持ってきたよ。」
 C…「タマネギを持ってきたのはD、私はピーマンを持ってきたよ。」
 D…「Aは野菜を持ってきたよ。」

しかし、4人とも全部うその話でした。では、本当はだれが何を持ってきたのか、○×をかき入れて表を完成させてください。

持ってきた材料				
	ピーマン	牛肉	タマネギ	ウインナー
A				
B				
C				
D				

思考力育成問題集 サンプル - 推理① -

トンコ、ブータ、マルオの3人は、運動会で、かけっこに出場しました。それぞれ赤、緑、青のいずれかの色のハチマキをして走りました。3人でハチマキの色と、かけっこの結果について話をしています。

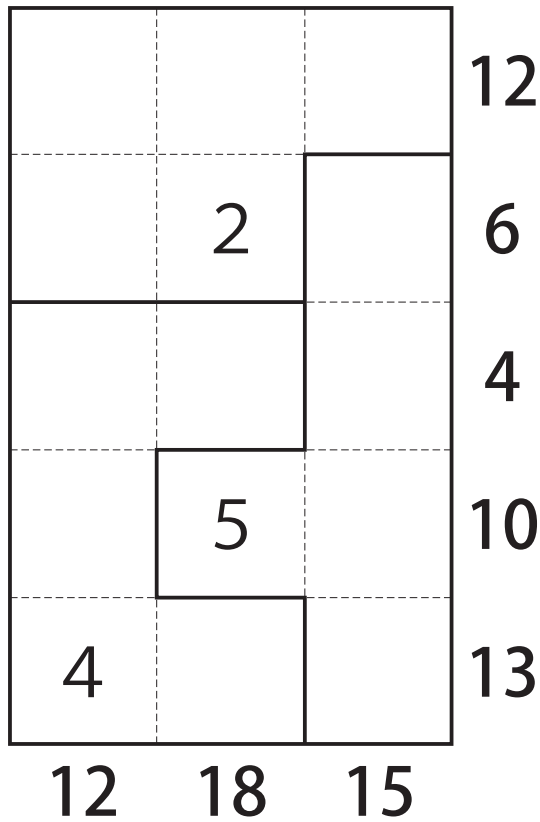
トンコ…「私は赤いハチマキでした。ブータより速かったわ。」
 ブータ…「青いハチマキをしていたのは、トンコかマルオだよ。」
 マルオ…「ぼくは一番おそかったんだ。1位の人が赤いハチマキだったよ。」

しかし、3人とも全部うその話でした。では、本当はだれが何位で何色のハチマキだったのか、○×をかき入れて表を完成させてください。

	順位			ハチマキの色		
	1位	2位	3位	赤	緑	青
トンコ						
ブータ						
マルオ						

思考力育成問題集 サンプル - ペントミノⅡ① -

下のように3種類のペントミノを組み合わせて、大きな長方形を作りました。
ルールに従って、あいているます目にあてはまる数字を入れてください。

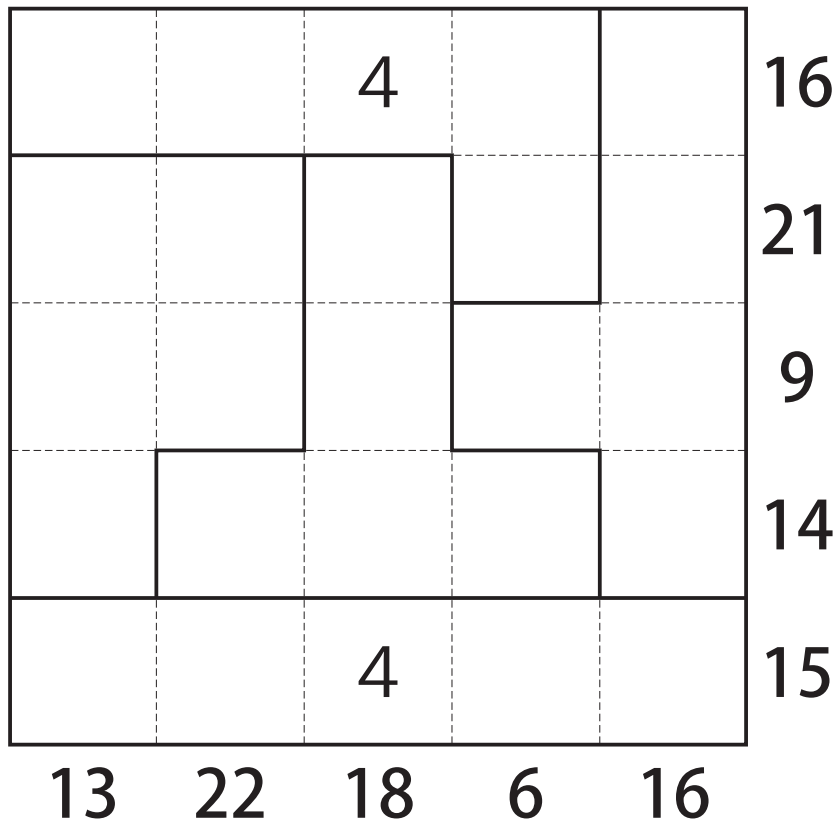


..... ルール

- ①それぞれのペントミノには1～5の数字が1つずつ入ります。
- ②ます目の右側の数は、その横の行の数の和を表しています。
- ③ます目の下側の数は、その縦の列の数の和を表しています。

思考力育成問題集 サンプル - ペントミノⅡ① -

下のように5種類のペントミノを組み合わせて、大きな正方形を作りました。
ルールに従って、あいているます目にあてはまる数字を入れてください。



..... ルール

- ①それぞれのペントミノには1～5の数字が1つずつ入ります。
- ②ます目の右側の数は、その横の行の数の和を表しています。
- ③ます目の下側の数は、その縦の列の数の和を表しています。

ルールに従って 数字を入れてください。

	A	B	C	D	E	
ア						→ 35
イ						401
ウ						184
エ						115
オ						65
	↓ 6 1 4	8 3 2	4 0	3 6	1 2 4	

..... ルール

- ①すべての白ますに、1～9のいずれかの数字を入れます。
- ②→の数は、その横の行の数の和を表しています。
- ③↓の数は、その縦の列の数の和を表しています。
- ④縦、横とも同じ列に同じ数字は入りません。

ルールに従って 数字を入れてください。

	A	B	C	D	E	F	G	
ア								→ 26162
イ								60
ウ								8320
エ								81
オ								376
カ								157
キ								7353
	↓ 6 4 3	7 3 1 9 8	8 9	6 0 2	6 3	1 5 5 5	8 2 5 4	

..... ルール

- ①すべての白ますに、1～9のいずれかの数字を入れます。
- ②→の数は、その横の行の数の和を表しています。
- ③↓の数は、その縦の列の数の和を表しています。
- ④縦、横とも同じ列に同じ数字は入りません。