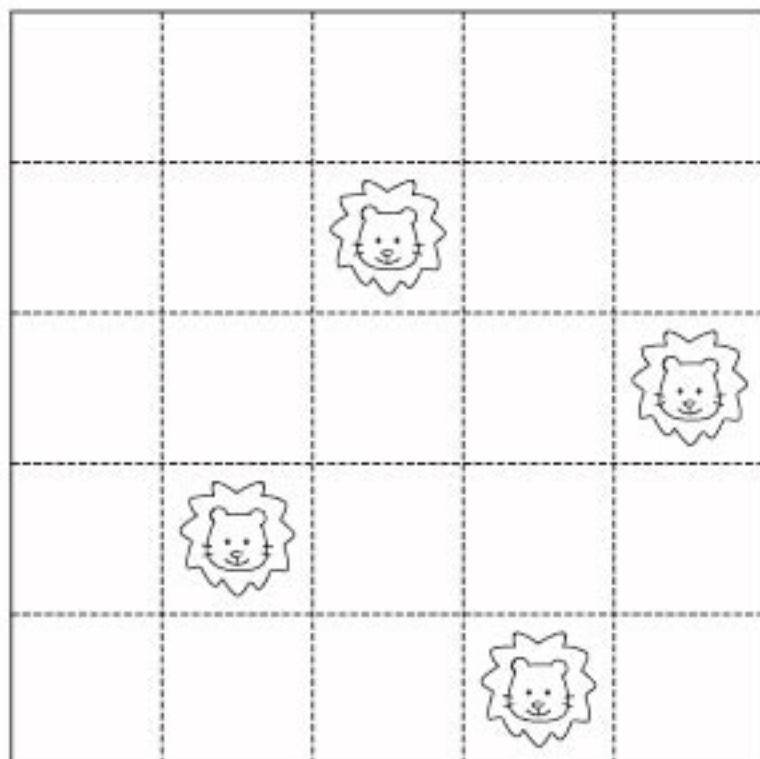



ルールに従って 道を作ってください。

スタート



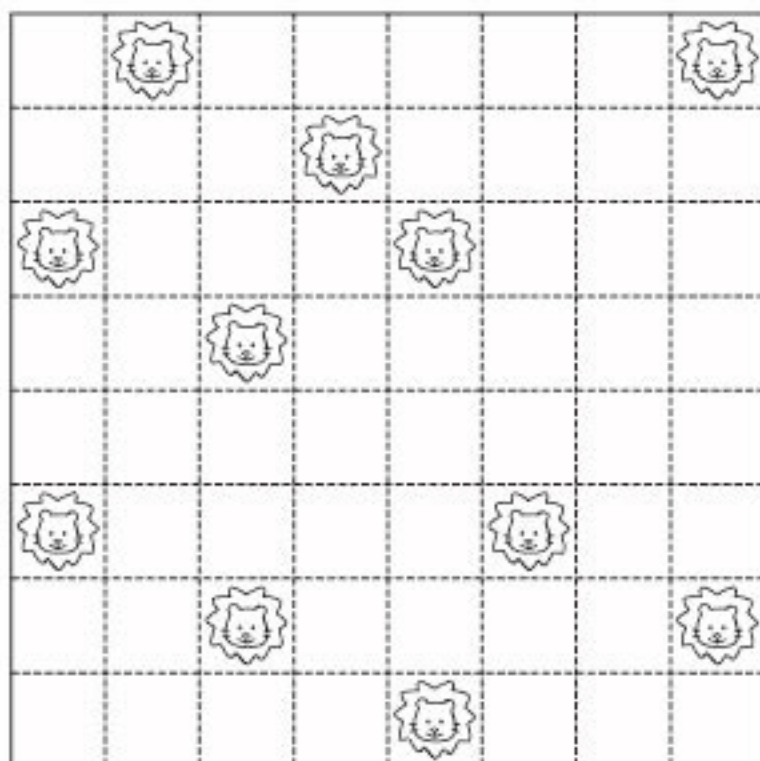
ゴール

..... ルール

- ①スタートからゴールまで、すべてのます目を使います。
- ②  のいるところは、通れません。
- ③同じます目を2回通ることはできません。
- ④進める方向は、縦か横で、ななめには進めません。


ルールに従って 道を作ってください。

スタート

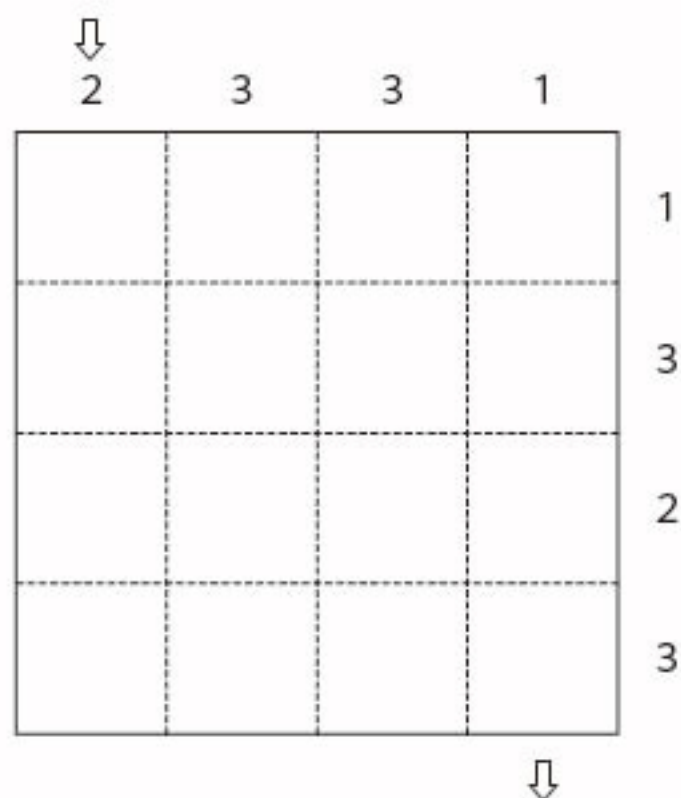


↓
ゴール

..... ルール

- ①スタートからゴールまで、すべてのます目を使います。
- ②  のいるところは、通れません。
- ③同じます目を2回通ることはできません。
- ④進める方向は、縦か横で、ななめには進めません。

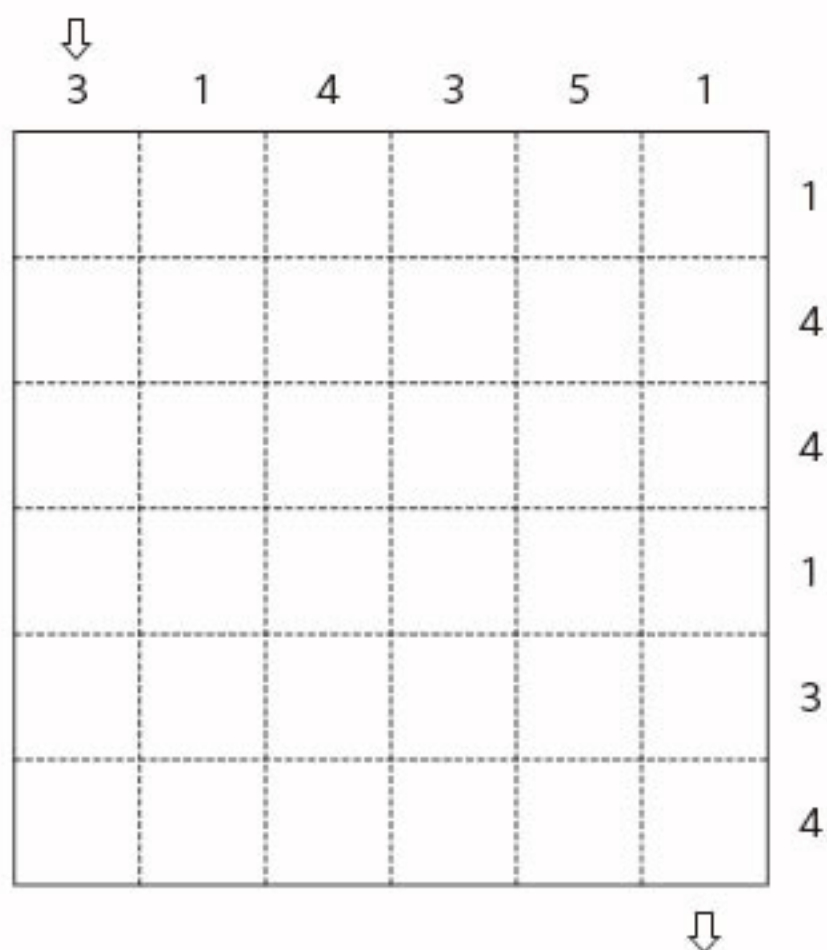
ルールに従って 上の矢印から下の矢印まで 道を作ってください。



..... ルール

- ①数字は、その列のます目のうち、道が通る数を表しています。
- ②同じます目は1回しか通れません。
- ③ななめには進めません。

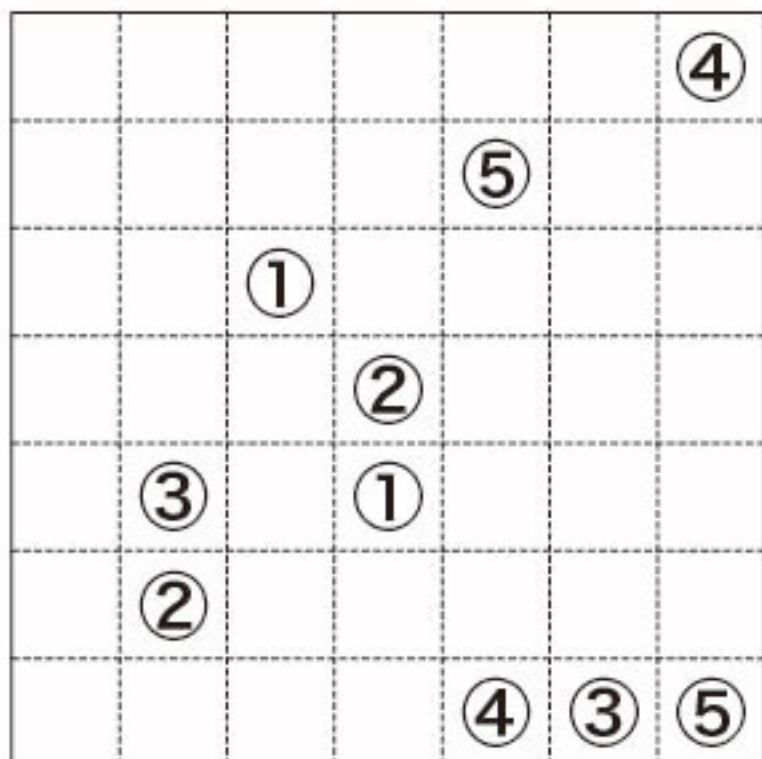
ルールに従って 上の矢印から下の矢印まで 道を作ってください。



..... ルール

- ①数字は、その列のます目のうち、道が通る数を表しています。
- ②同じます目は1回しか通れません。
- ③ななめには進めません。

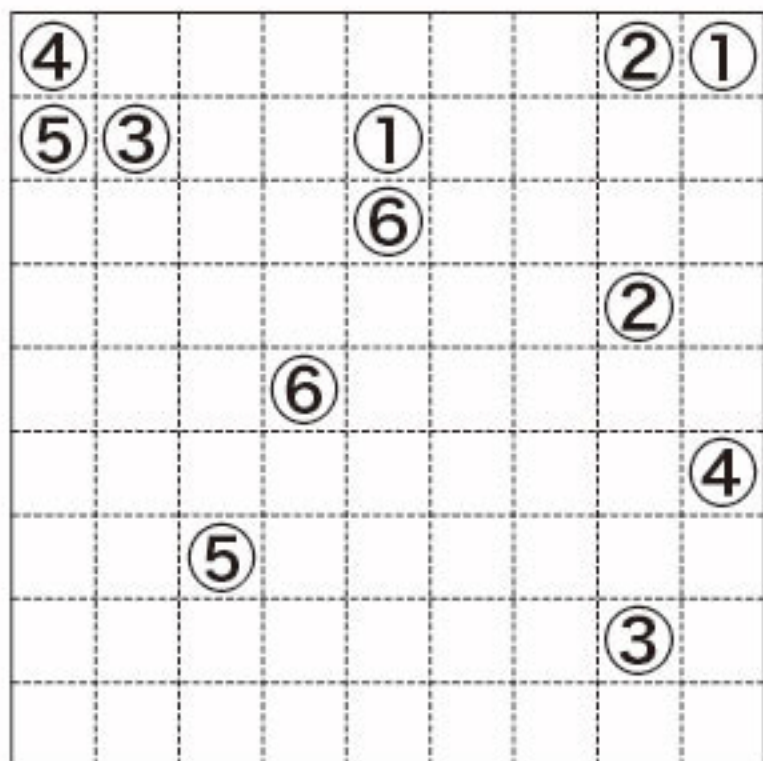
ルールに従って 数字を線で結んでください。



..... ルール

- ①同じ数字どうしを、縦と横の線で結びます。
- ②ななめの線では結べません。
- ③線は、交わってはいけません。
- ④すべてのます目を使います。
- ⑤数字の入っているます目は、通れません。

ルールに従って 数字を線で結んでください。



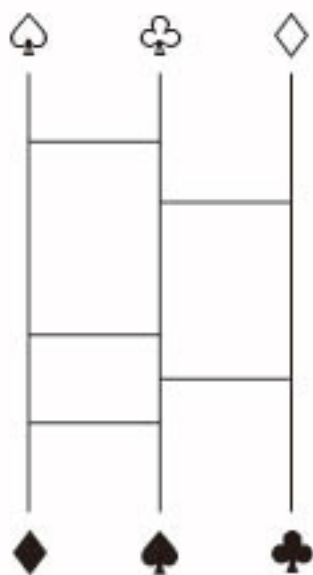
..... ルール

- ①同じ数字どうしを、縦と横の線で結びます。
- ②ななめの線では結べません。
- ③線は、交わってはいけません。
- ④すべてのます目を使います。
- ⑤数字の入っているます目は、通れません。

♠が♣へ ♣が♠へ ♠が♠へ行くように () の数だけ横線をかき入れて
 ください。

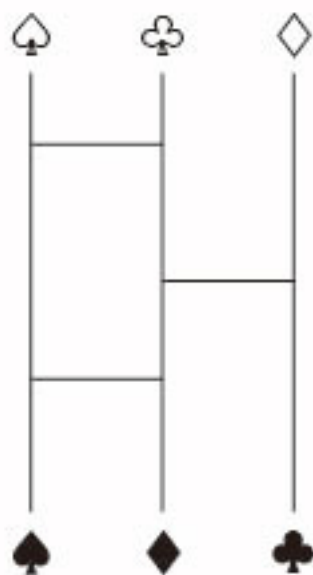
(1)

(1本)



(2)

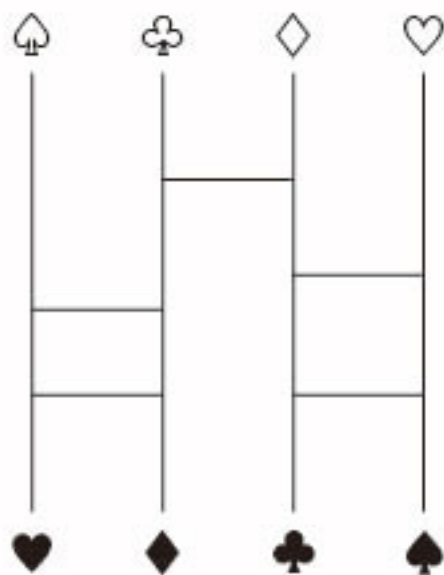
(2本)



♠が♣へ ♣が♠へ ♢が♠へ ♡が♥へ行くように ()の数だけ横線をかき入れてください。

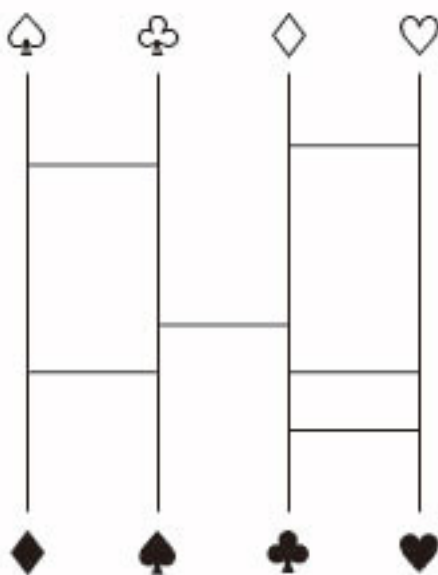
(1)

(1本)

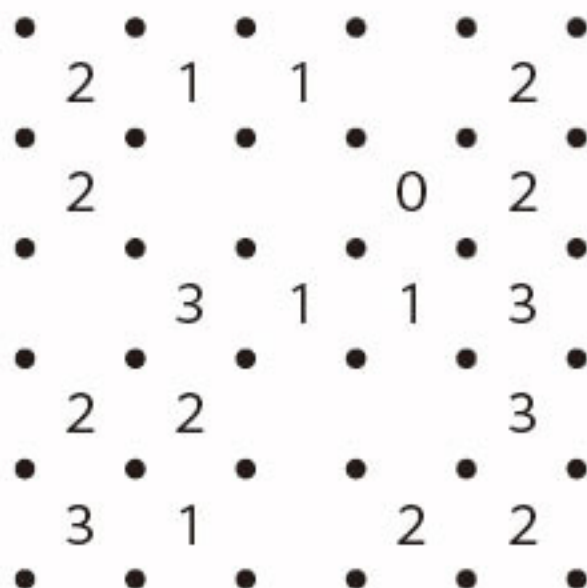


(2)

(2本)



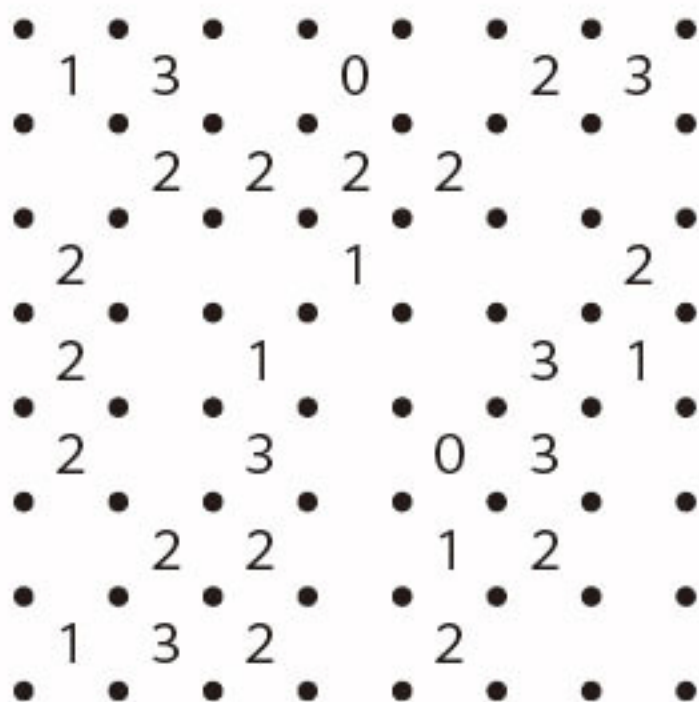
ルールに従って 点と点を結んで全体で1つのループ(輪)になるように 線をかいてください。



..... ルール

- ①数字は、その周りの4辺のうち、線が通る辺の数を表しています。
- ②結べる方向は、縦と横だけです。ななめには結べません。
- ③同じ点を2回以上通ることはできません。
- ④線と線が交わってはいけません。

ルールに従って 点と点を結んで全体で1つのループ(輪)になるように 線をかいてください。



..... ルール

- ①数字は、その周りの4辺のうち、線が通る辺の数を表しています。
- ②結べる方向は、縦と横だけです。ななめには結べません。
- ③同じ点を2回以上通ることはできません。
- ④線と線が交わってはいけません。