

教材見本

ポイント学習シリーズ

思考力強化セット

思考力育成講座終了後、さらに考え、創意工夫し
自分で問題解決する高い能力を強化します



ピグマリオン学育研究所

能力育成問題集⑧①

サイコロころころ

(3)



PYGMALION

サイコロころころ

サイコロを 図のような位置から 道にそって ころがしていくと
斜線の位置では サイコロの上の面の 数は いくつですか。

①

①()

②

②()

③

③()

能力育成問題集⑨③

サイコロころころ

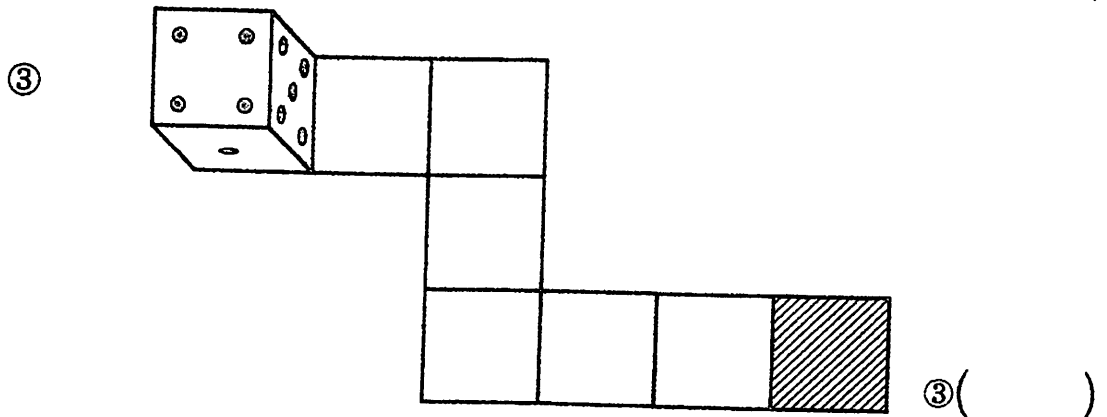
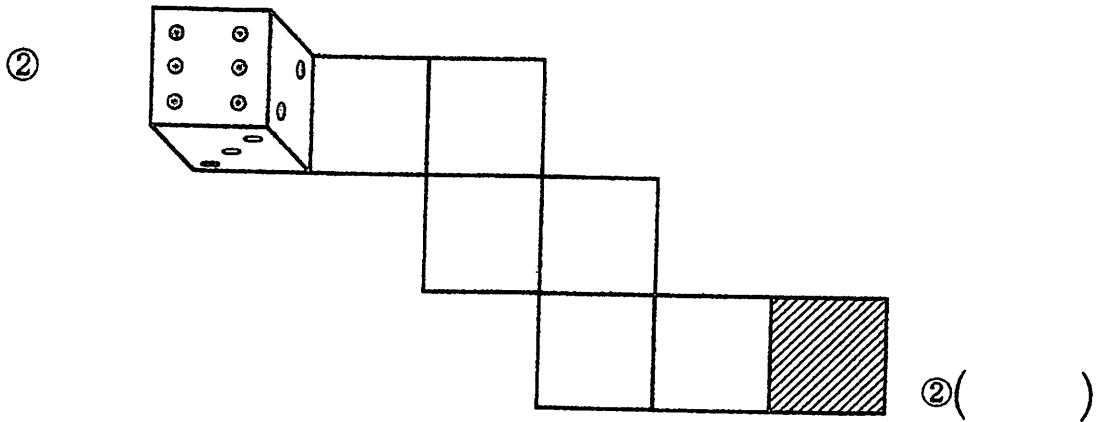
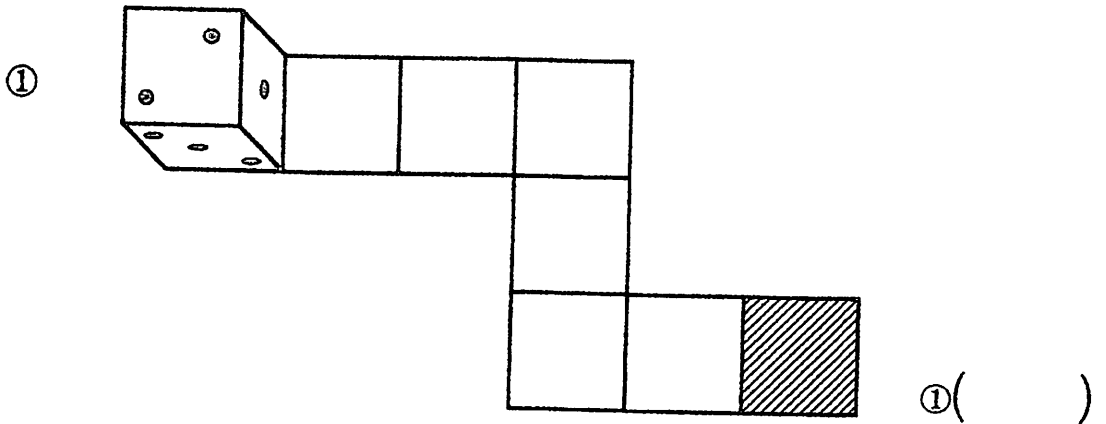
(4)



PYGMALION

サイコロころころ

サイコロを 図のような位置から 道にそって ころがしていくと 斜線の位置では サイコロの上の面の 数は いくつですか。



能力育成問題集⑧2

長方形分割

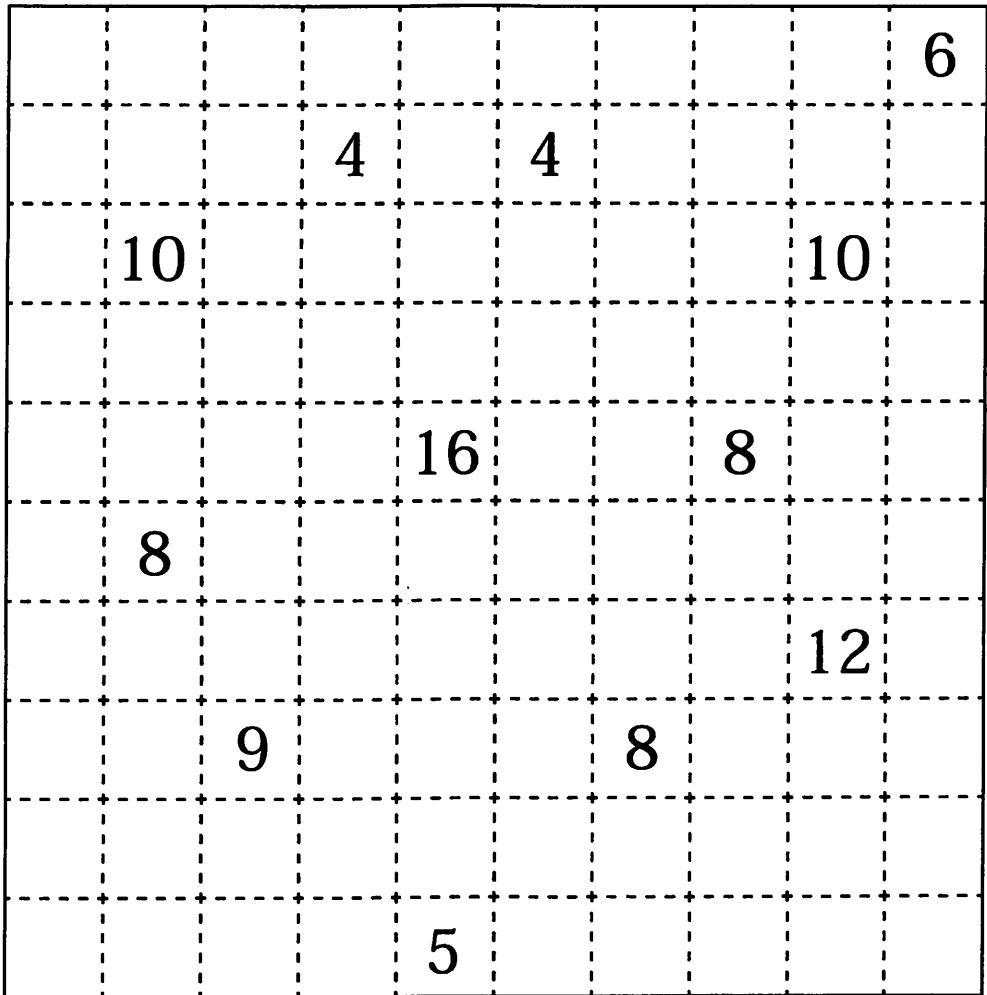
(3)



PYGMALION

長方形分割

下のルールにしたがって、解答してください。



1. 上の図のマス目が、1つもあまらないよう、そして、かさならないように、長方形(または正方形)に分けてください。
2. 1つの長方形(または正方形)の中には、数字が1つ入ります。
3. 数字は、長方形(または正方形)にふくまれるマス目の数をあらわしています。

能力育成問題集⑨④

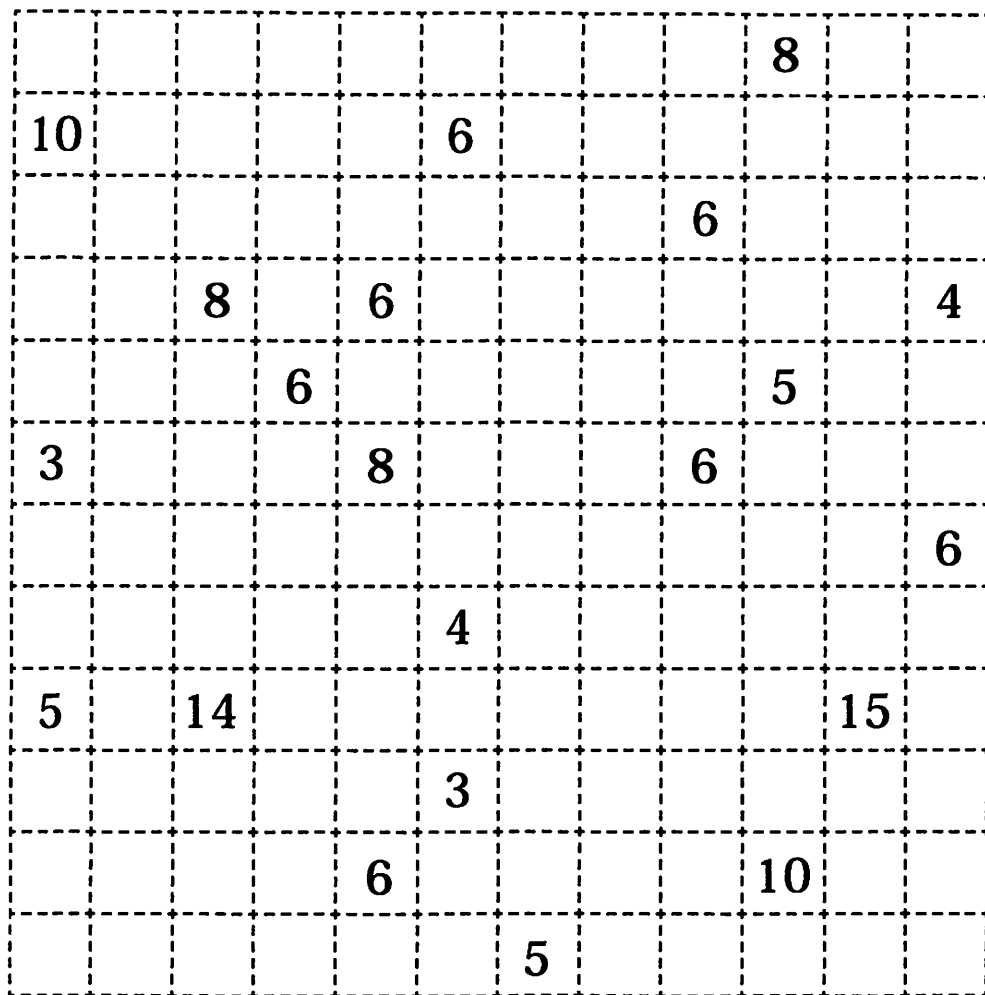
長方形分割

(4)



PYGMALION

長方形分割



1. 上の図のマス目が、1つのあまらないよう、そして、かさならないように長方形（または正方形）に分けてください。
2. 1つの長方形（または正方形）の中には、数字が1つ入ります。
3. 数字は、長方形（または正方形）にふくまれるマス目の数をあらわしています。

能力育成問題集⑧6

魔方陣

(3)

4×4



PYGMALION

魔方陣

制限時間/5分

1～31までの数をいれて、たて、横、斜めの数字の合計が、すべて同じになるように、下の表を完成してください。

4			
	12		
	19		11
		5	28

れんしゅう1

れんしゅう2

れんしゅう3

能力育成問題集⑨⑩

みちづくり

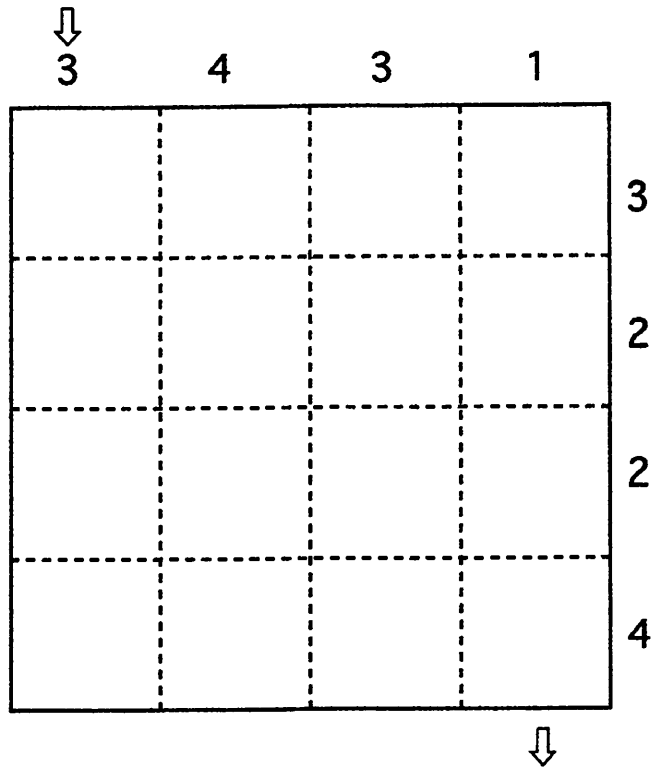
(2)



PYGMALION

道づくり

⇒から⇒まで、下の約束にしたがって、道をつくってください。



<約束>

1. 同じマスは、1回しか 通れません。
2. 斜めには 進めません。
3. 数字は その列のマスのうち 道が通る数を あらわしています。

能力育成問題集⑥2

タイル

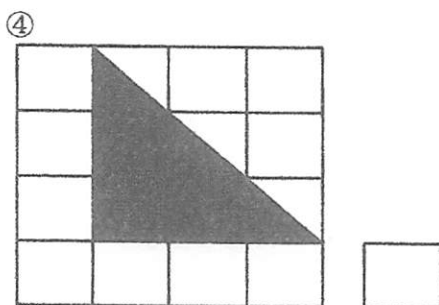
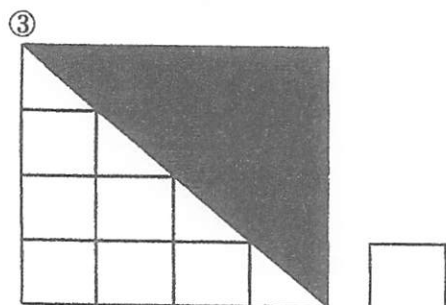
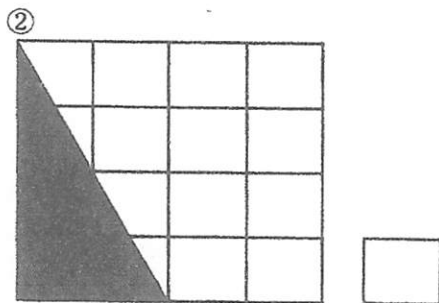
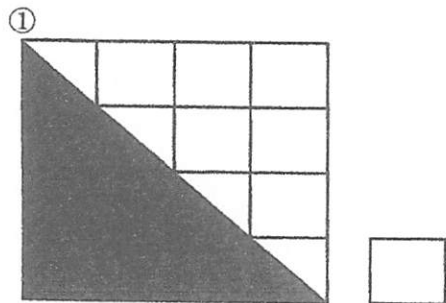
(2)



PYGMALION

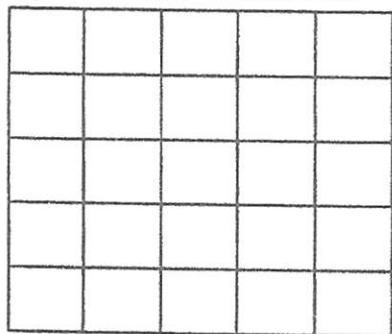
タイル

1 黒くぬられた形の広さは、四角のタイル何枚分ですか。

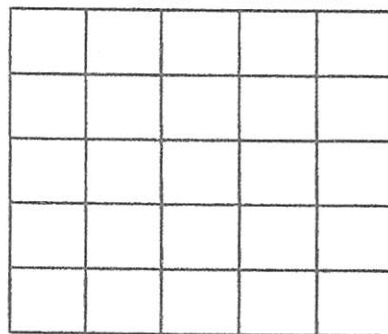


2 指示された図形を、斜線で表しましょう。斜線以外の線は定規を使いましょう。

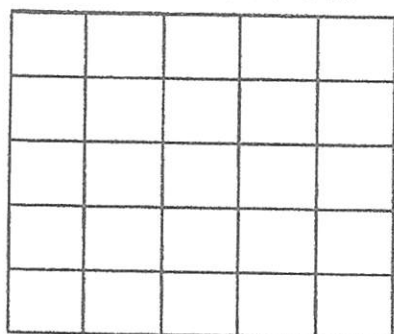
①タイル2枚分の直角三角形



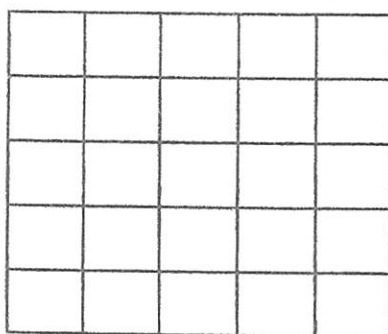
②タイル4枚分の直角三角形



③タイル3枚分の直角三角形



④タイル8枚分の直角三角形



能力育成問題集⑨7

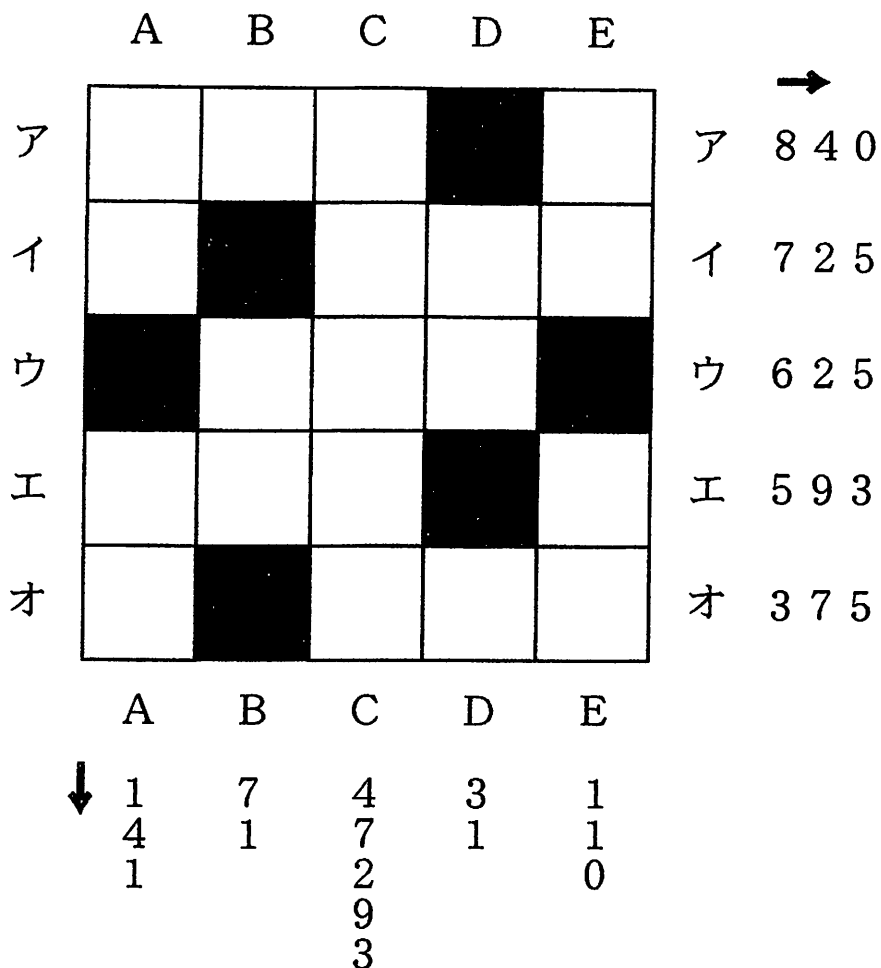
縦横計算Ⅱ

(2)



PYGMALION

縦横計算Ⅱ②



- ①すべての白マスに1~9の数字を入れます。
- ②→の数は、その列の横の和を表しています。
(たとえば、アの列には、3けたの数と1けたの数が1つずつあります)
- ③↓の数は、その列のたての数の和を表しています。
(たとえば、Aの列には、2けたの数が2つあります)
- ④たて、横とも同じ列に同じ数字は入りません。

能力育成問題集⑨8

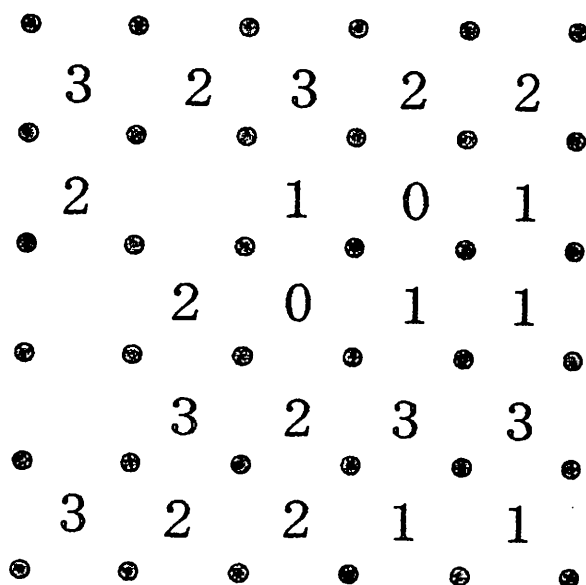
城壁づくり

(2)



PYGMALION

城壁づくり



..... **ルール**

- ①点と点を結んで、全体で一つのグループ（輪）を作ります。
- ②同じ点を2回以上通ることはできません。
- ③結べる方向は、たてと横だけで、ななめには結べません。
- ④線と線が交わってはいけません。
- ⑤数字はそのまわりの4辺のうち、線が通る辺の数を表しています。

能力育成問題集⑨⑨

立体認識/和

(2)

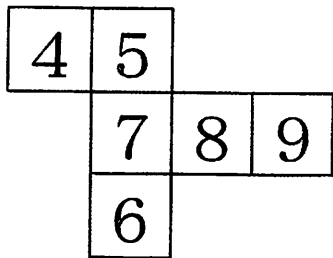


PYGMALION

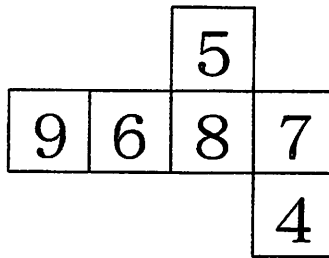
立体認識/和②

下の図は、各面に数字が書かれた立方体の展開図である。それぞれの立方体の1つの頂点に集まる3つの面に書かれた数の和を考えたとき、この和の最大のを答えなさい。

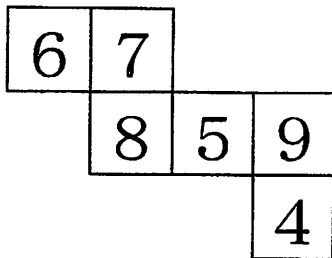
①



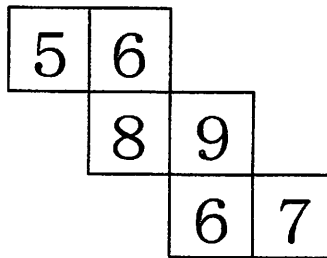
②



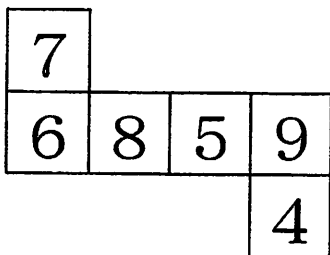
③



④



⑤



⑥

